

Die Dataphone AG ist ein integrierter Systemanbieter für Filial- und Lagerlogistiklösungen. Wir begleiten Marktführer in ihrer Branche über den gesamten Entwicklungsprozess. Dafür setzen wir eigene Software-Produkte ein, welche wir laufend weiterentwickeln. Zusammen mit unseren Kunden modellieren wir Prozesse, welche im Haus umgesetzt und in unsere moderne Logistikplattform integriert werden.

Wir kennen keine Wirtschaftskrise, sind in unserem anspruchsvollen Umfeld erfolgreich unterwegs und suchen dringend mehrere motivierte und engagierte

Software-Entwickler

Deine Aufgaben

- Du entwickelst eigenständig definierte Prozesse für unsere Kunden
- Interne Logistikprozesse der Kunden werden durch Dich in „lebende“ Programme umgesetzt
- Deine Entwicklungen werden von namhaften Kunden verwendet und Du wirst dabei sein, wenn diese beim Kunden in Betrieb genommen werden
- Somit begleitest Du komplexe Logistikprojekte über ihren gesamten Lebenszyklus
- Deine guten Ideen werden im Rahmen der ständigen Weiterentwicklung in unsere Softwarelösung einfließen

Dein Profil

- Du hast eine höhere technische Ausbildung (BA, FH, Uni, ETH)
- Du zeichnest Dich durch technische Neugierde, soziale Kompetenz im Umgang mit Kunden/Mitarbeitern und selbständiges Arbeiten aus
- Unbekannte Technologien und Open Source scheuen Dich nicht
- Erfahrung im Bereich der Datenbankmodellierung und –programmierung hast Du bereits gesammelt
- Im Bereich der Webentwicklung fühlst Du Dich zu Hause
- Teamarbeit mit grossen Freiheiten sind Deine Vorlieben
- Schwankende Arbeitsbelastungen im Projektumfeld siehst Du als Herausforderung

Unsere Leistungen

- Leistungsgerechtes Gehalt
- Flexible Arbeitszeiten
- Zugang zu namhaften Firmen
- Viel Freiraum und hervorragende Entwicklungsmöglichkeiten in einem jungen Team
- Abwechslungsreiche Tätigkeit

Wenn Dich diese Herausforderung anspricht, sende uns Deine Bewerbung bitte direkt an

Kontakt Dataphone AG
Milenko Dieckmann
Schaffhauserstrasse 611
8052 Zürich

+41 (0) 44 200 4000

milenko.dieckmann@dataphone.ch